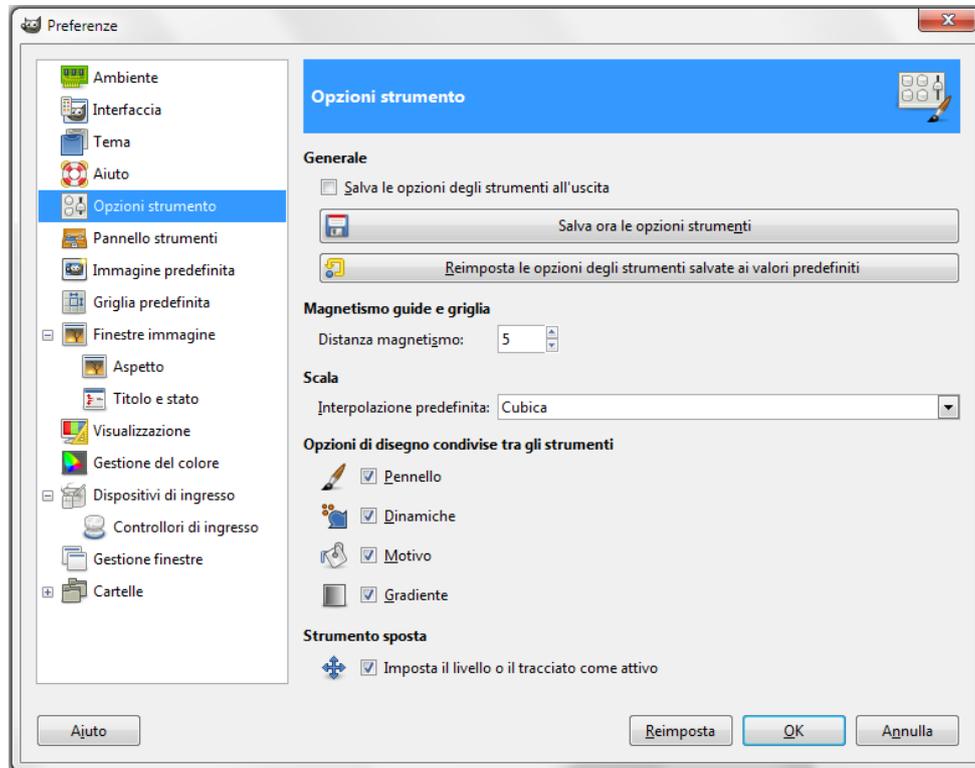


Gimp Dispense

L'Esame del Menù (4ª parte)

Riprendiamo in considerazione e continuiamo a vedere le voci che compongono il Menù Preferenze e troviamo, **Opzioni strumento:**



Dove è possibile personalizzare molti aspetti del comportamento degli strumenti.

Generale: Salva le opzioni degli strumenti all'uscita - Salva ora le opzioni strumenti - Reimposta le opzioni degli strumenti salvate ai valori predefiniti (sono comandi che non hanno bisogno di spiegazioni supplementari, in quanto il comando stesso ne definisce il tipo di utilità)

Magnetismo guide e griglia:

Distanza magnetismo, significa che quando viene usato uno strumento di disegno su di una immagine, se il punto dove si agisce è abbastanza vicino a una guida o una griglia questo viene spostato esattamente su una di esse. (Questo comportamento può essere abilitato o disabilitato dal menù Visualizza che vedremo in seguito). Il numero che appare e che può essere modificato determina la distanza di prossimità del punto rispetto alla griglia o alla guida.

Scala:

Scalare un'immagine significa interpolare i pixel dell'immagine originale, normalmente come predefinita troveremo l'interpolazione **Cubica** (questa viene considerata la scelta migliore anche se più lenta).

In ogni caso è possibile variare il metodo di interpolazione in qualsiasi momento, gli altri metodi sono: **Nessuna** (è il metodo più veloce ma che può dare i risultati peggiori), **Lineare** (nelle versioni di Gimp anteriori alla 2.6 era il valore predefinito e da dei buoni risultati ma non buoni come la Cubica), e per ultimo abbiamo **Sinc (Lanczos3)** (è il metodo che esegue un'interpolazione di alta qualità).

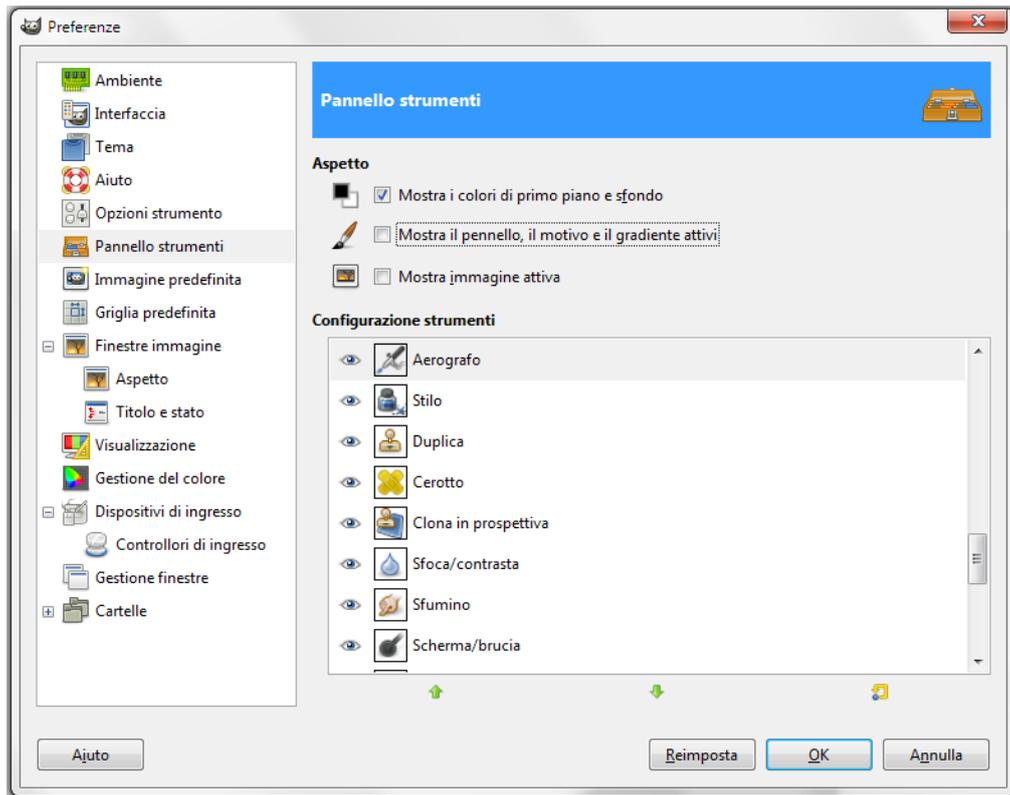
Opzioni di disegno condivise tra gli strumenti:

Dove è possibile stabilire se il cambiando un pennello o altro strumento significhi cambiare l'elemento predefinito per tutti e se per ogni strumento di disegno (matita, pennello, ecc.).

Strumento sposta:

Qui è possibile determinare come si deve comportare (senza premere nessun tasto) lo strumento sposta, cioè che sia predefinito modificare il livello selezionato o il tracciato corrente.

Pannello strumenti



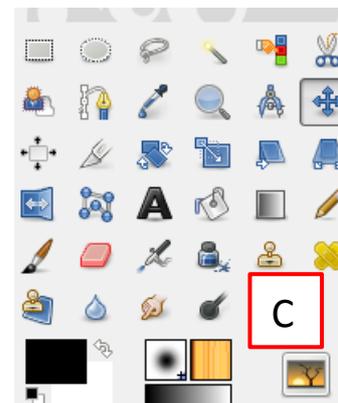
In questa pagina si può personalizzare l'aspetto del pannello degli strumenti.

Aspetto:

Mostra i colori di primo piano e sfondo (normalmente spuntata di default) (figura A).

Mostra il pennello, il motivo e il gradiente attivo (normalmente non è spuntata) (quando viene abilitata figura B).

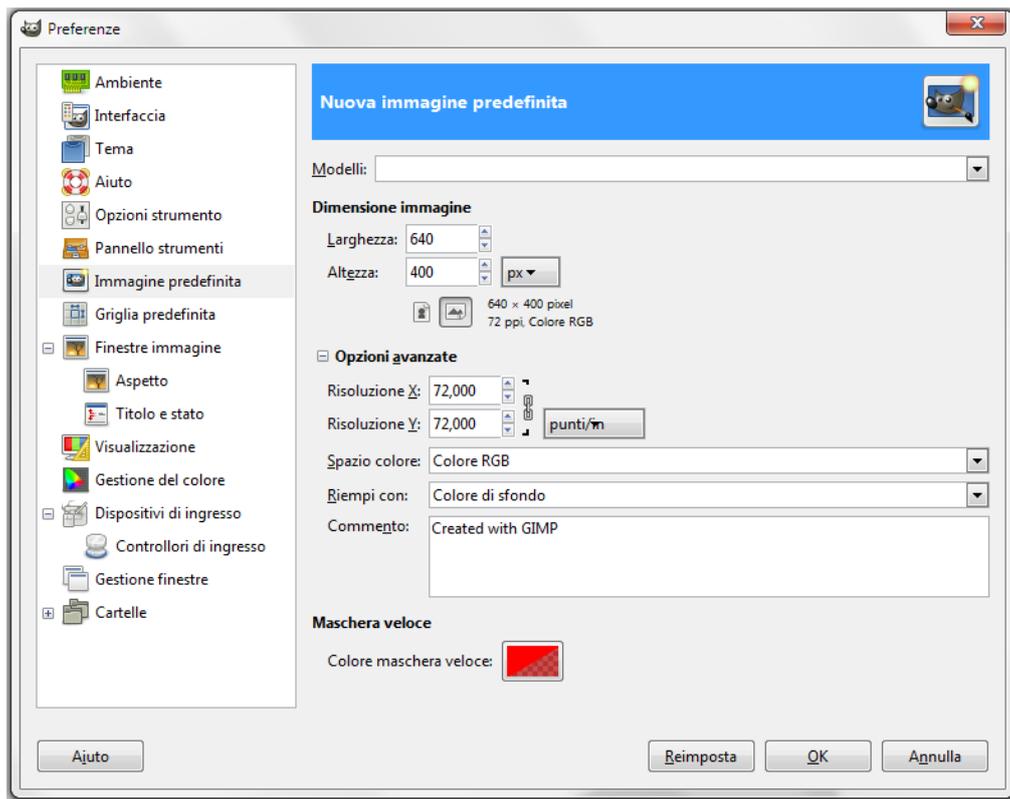
Mostra immagine attiva (normalmente non è spuntata) (quando viene spuntata figura C).



Configurazione strumenti:

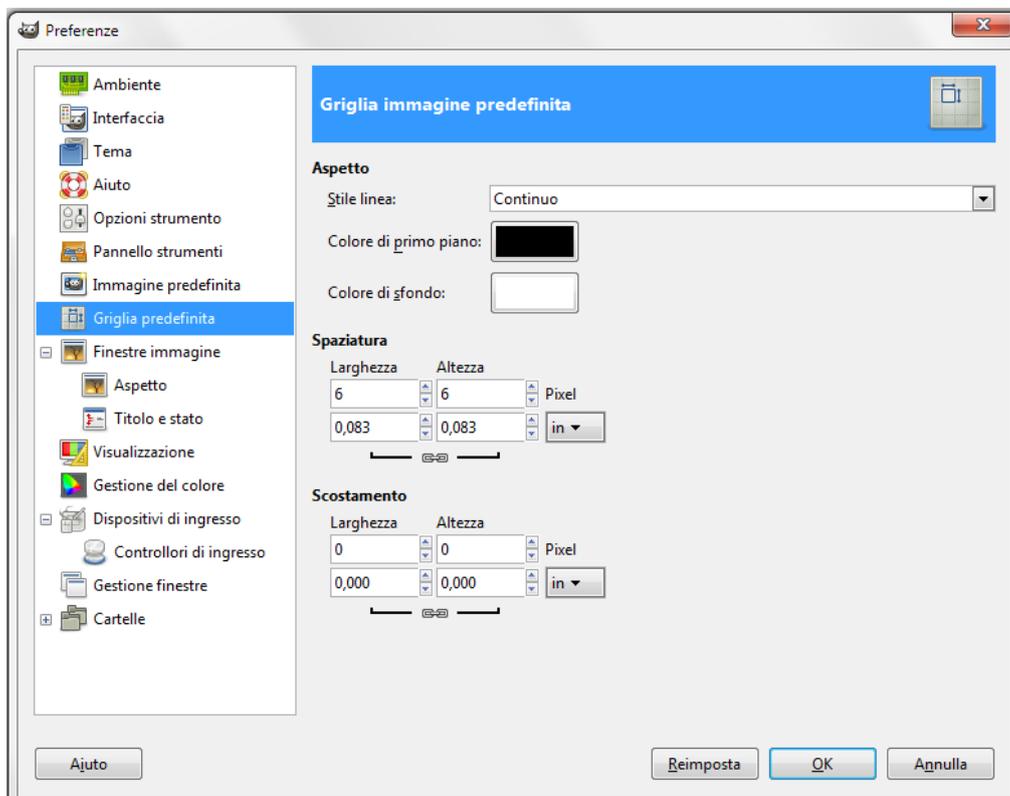
Gli strumenti che hanno un occhio sono abilitati e presenti nel pannello degli strumenti. Gli strumenti di colore invece non sono abilitati (come impostazione predefinita): è possibile aggiungerli al pannello strumenti spuntandoli con un clic sulla casella corrispondente.

Nuova immagine predefinita:



La scheda ci permette di personalizzare le impostazioni predefinite per la finestra Nuova immagine. (Vedere la dispensa Gimp – I Menù 1ª parte).

Griglia immagine predefinita:



Questa scheda ci permette di personalizzare le proprietà predefinite della griglia di GIMP, che può essere abilitata oppure no dal menù Visualizza (che vedremo in seguito) .

E' possibile configurare la griglia anche dal menù Immagine/Configura griglia.

