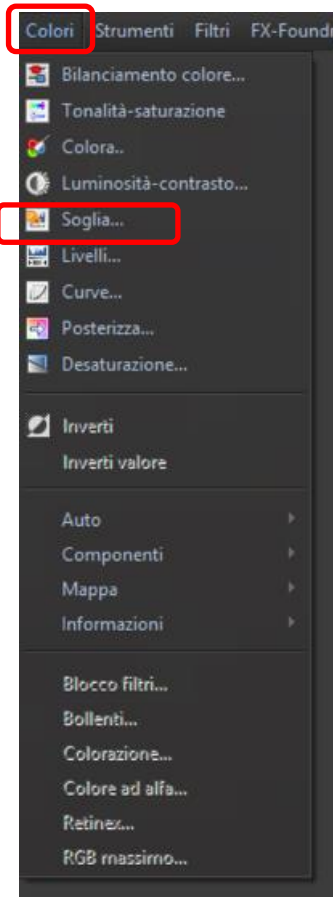


Gimp Dispense

Metodi di selezione 1ª parte

Lo strumento Soglia

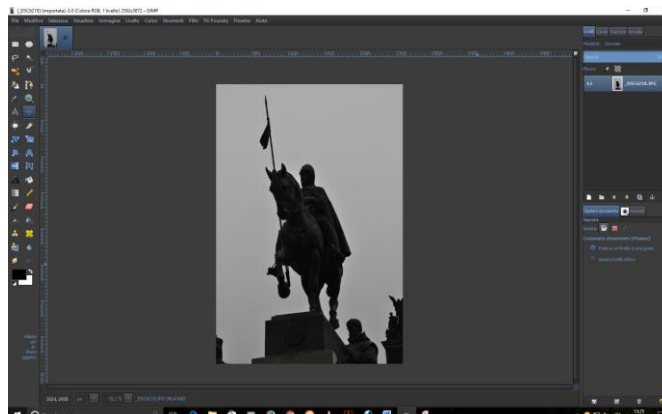
Questo strumento si trova nel menù **Colori**:



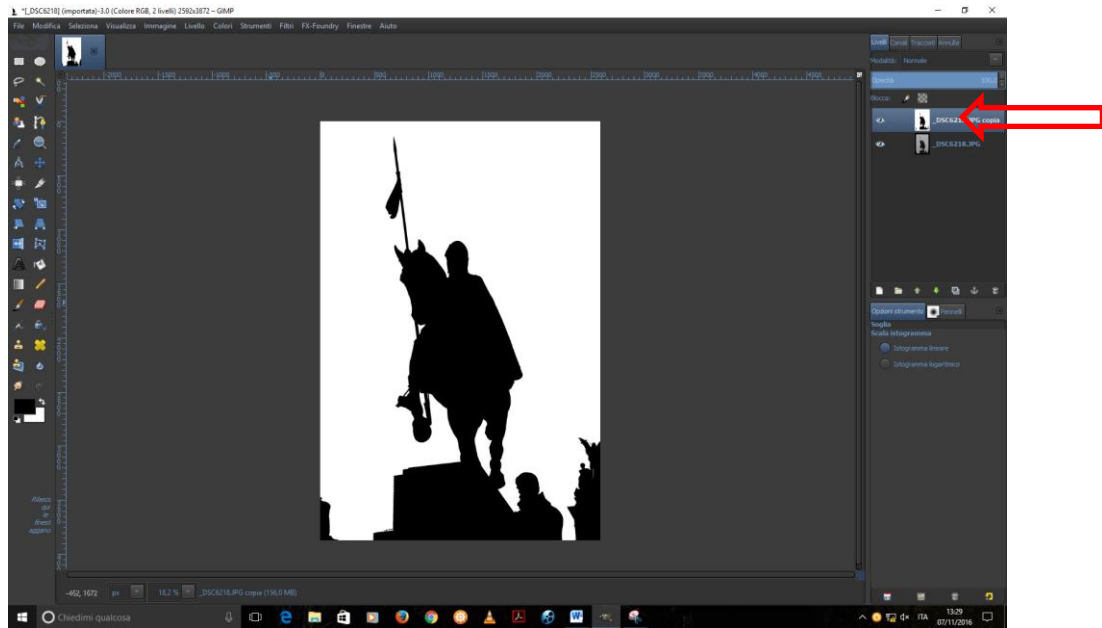
Esso permette di rendere la fotografia in bianco e nero per poi permettere di effettuare una selezione quasi perfetta, procediamo ora con un esempio


Esempio nr. 1

Prendiamo una foto e proviamo a selezionare il cavaliere:



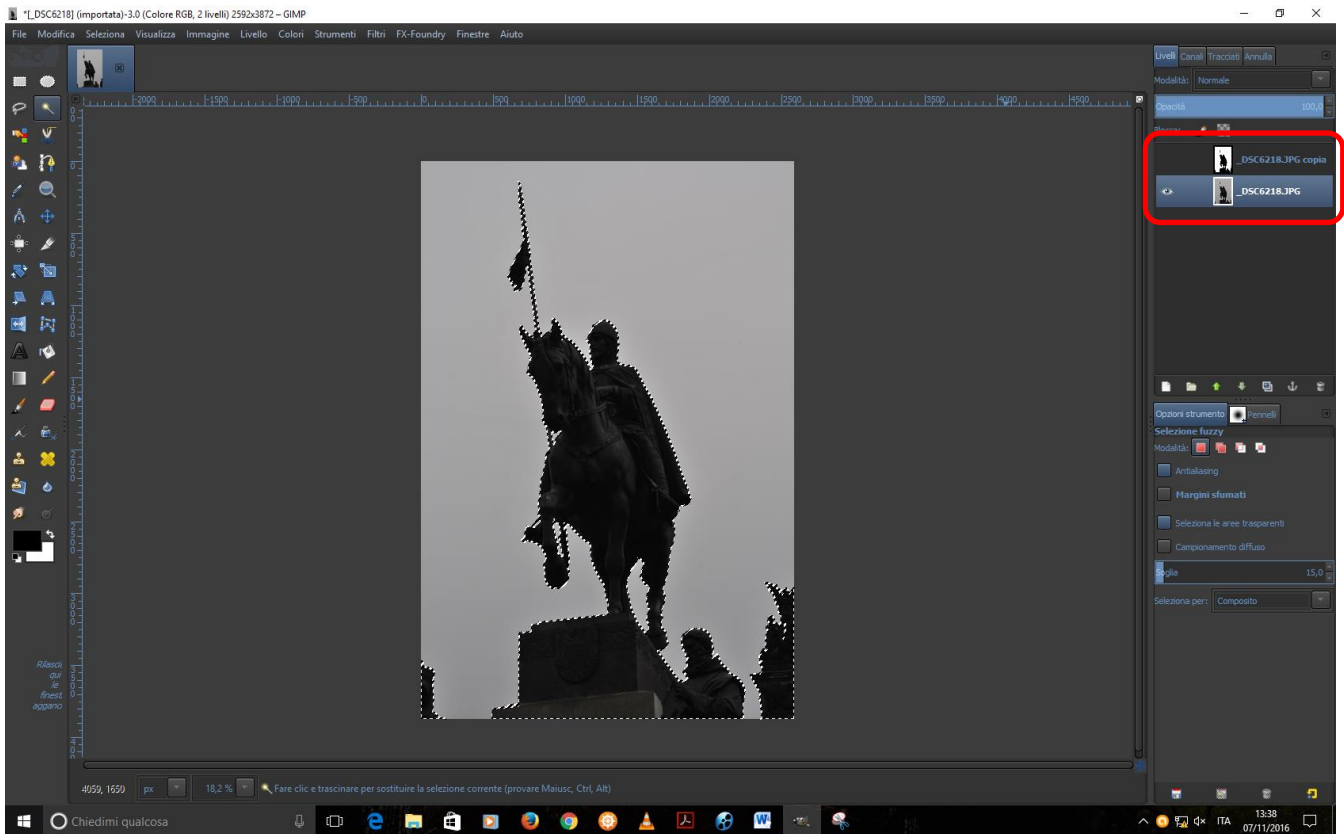
Duplichiamo il livello e dopo averlo selezionato utilizziamo lo strumento soglia così da ottenere quanto segue:



Ora selezioniamo con lo strumento Fuzzy (Ossia la bacchetta magica)  tutte le parti nere ed otterremo:

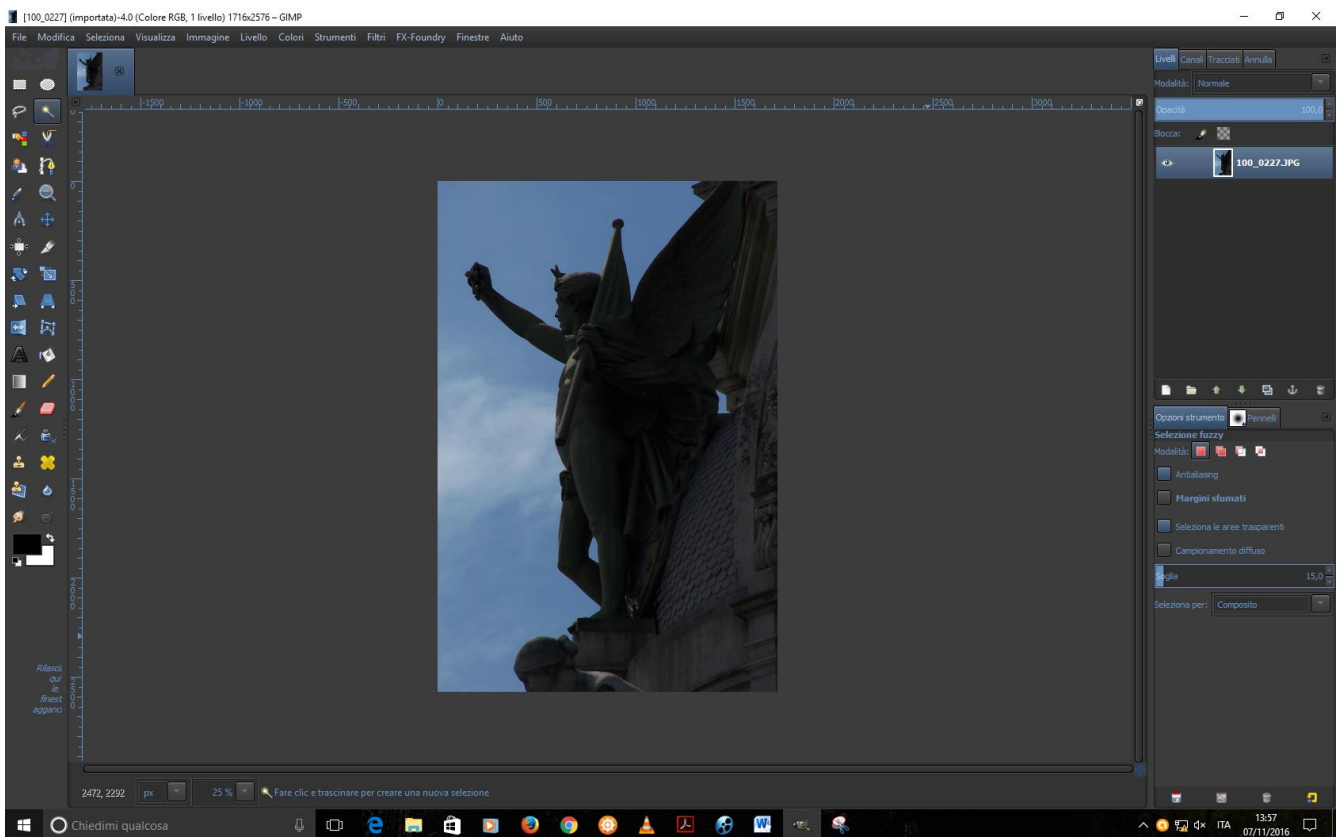


Se ora ci si sposta sul livello sotto e si toglie la visibilità del livello superiore avremo la nostra fotografia con la selezione desiderata, come da immagine sottostante.

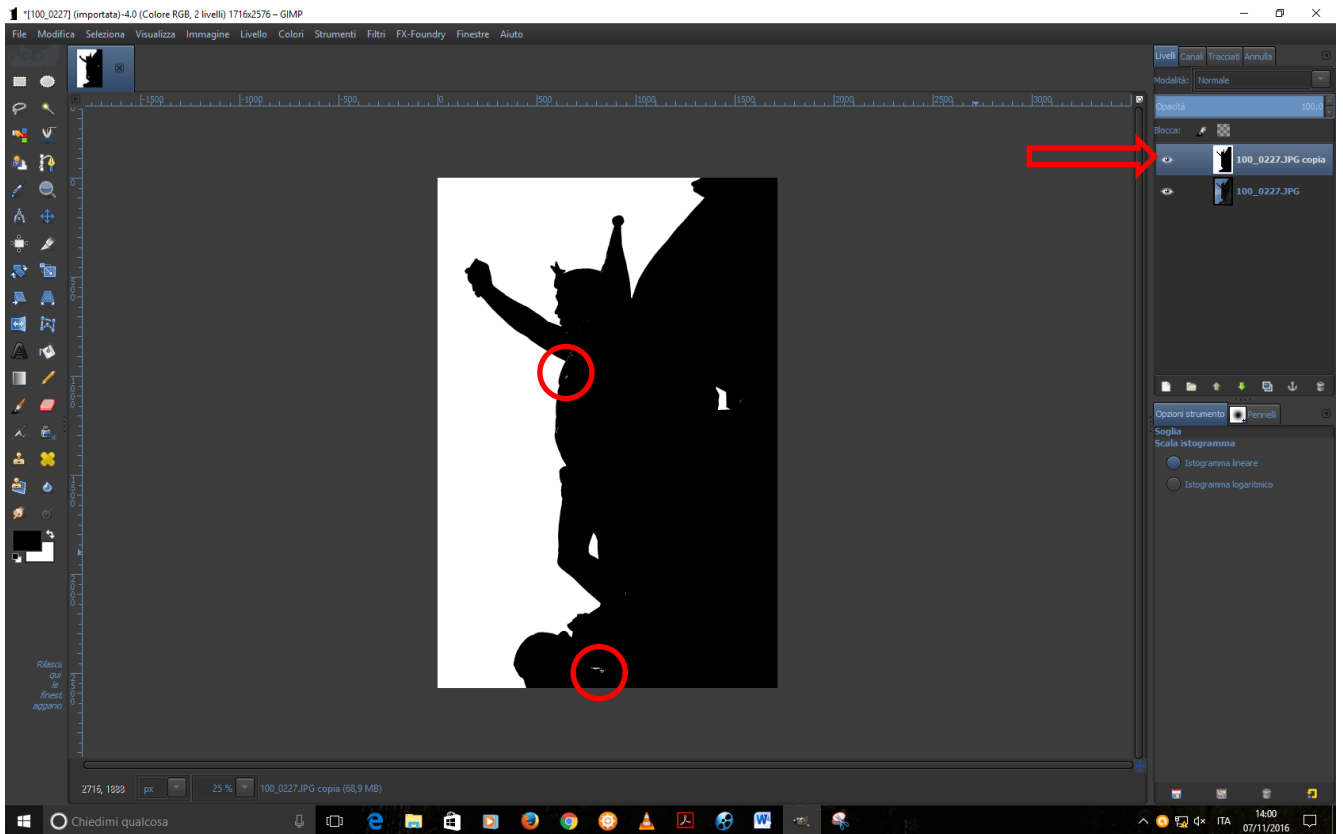



Esempio nr. 2


Ora proviamo con un'altra fotografia, apriamola sempre in **GIMP**:

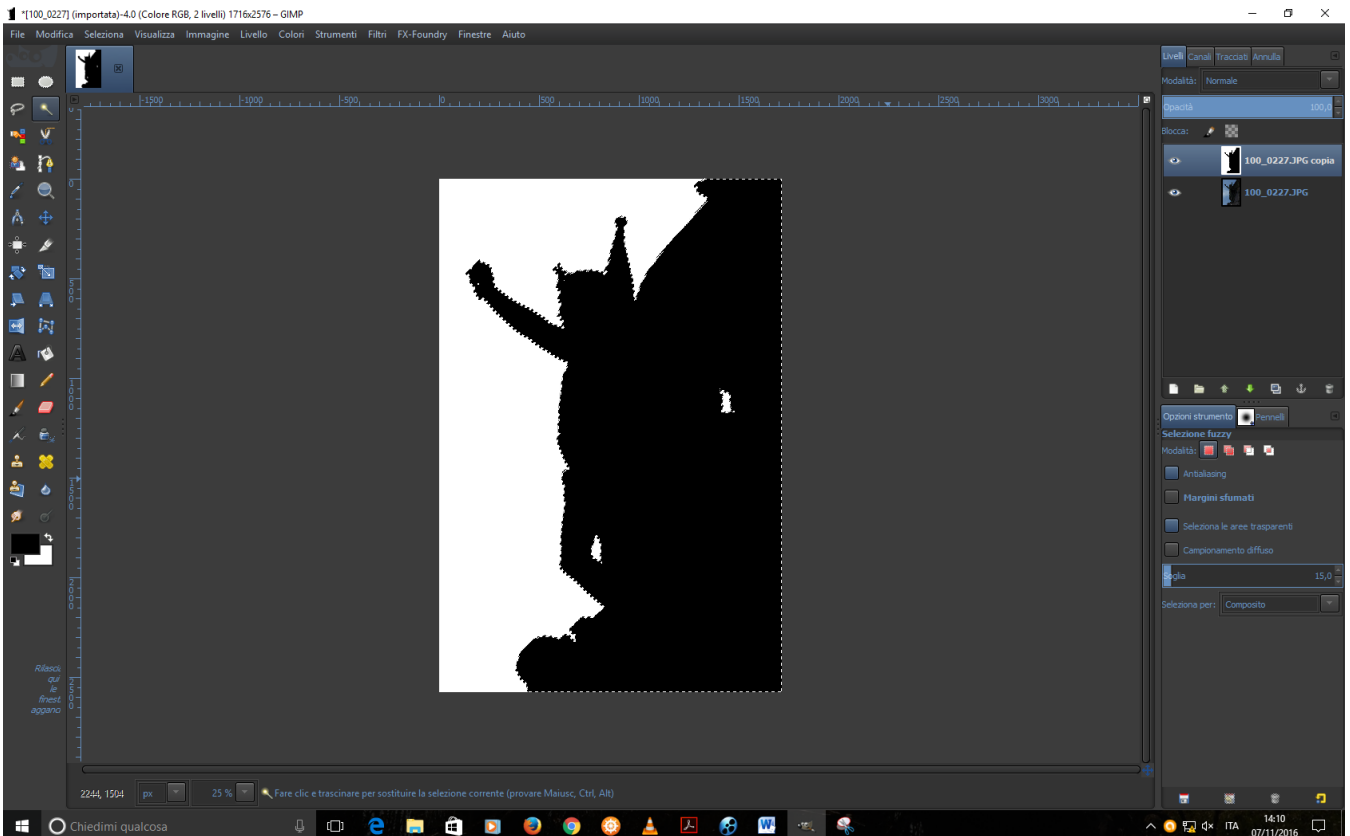


Duplichiamo il livello e posizioniamoci su di esso e applichiamo lo strumento Soglia, così da ottenere ciò:



Ove ci fossero dei punti bianchi sulla parte nera, con lo strumento pennello  ed il colore di

 primo piano nero copriamo tutte le parti bianche che si trovano nella parte nera della fotografia: dopodiché selezioniamo la parte nera così da vedere questo risultato:



Ora, come prima ci spostiamo sul livello sottostante e togliamo la visibilità al livello in cui abbiamo applicato lo strumento soglia.

Così avremo il seguente risultato:

